

# Подключение $\mathcal{DNC}$ -терминала к системе УЧПУ Контур 3

НИЦ CALS-технологий „Прикладная логистика“

30 октября 2003 г.

## 1 Обмен данными с УЧПУ

Ввод и вывод данных производится так же, как и при работе с ФСУ и перфоратором, соответственно.

### 1.1 Кабель

Схема кабеля *КОНТУР 3* для обмена данными с УЧПУ приведена в табл. 1. Со стороны УЧПУ используется разъем СНП 101-9РП32-1, а со стороны  $\mathcal{DNC}$ -терминала — DB-25M.



Таблица 1: Кабель *КОНТУР 3*

| К УЧПУ |      | К $\mathcal{DNC}$ -терминалу |      |
|--------|------|------------------------------|------|
| 5      | RTS- | 15                           | CTS+ |
| 6      | RTS+ | 16 ) <sup>1</sup>            | CTS- |
| 7      | TxD- | 17                           | RxD+ |
| 8      | RxD+ | 18 ) <sup>1</sup>            | RxD- |
| 1      | CTS- | 19                           | RTS+ |
| 2      | CTS+ | 20                           | RTS- |
| 3      | RxD- | 21                           | TxD+ |
| 4      | RxD+ | 22                           | TxD- |

<sup>1</sup> Через  $R = 200 \Omega$

Кабель для работы с  $\mathcal{DNC}$ -терминалом подключается к разъему X6 вместо ФСУ внутри стойки УЧПУ.

*Примечание:* Перемычки на ТЭЗ должны быть выполнены в соответствии с принципиальной схемой, входящей в комплект документации на УЧПУ.

### 1.2 Параметры DNC

Параметры *КОНТУР 3* для обмена данными с УЧПУ приведены в табл. 2.

Таблица 2: Параметры *КОНТУР 3*

| Интерфейс              | ИРПС    |
|------------------------|---------|
| Синхронизация          | CTS/RTS |
| Скорость (бит/с)       | 9600    |
| Задержка при выводе    | Нет     |
| 8-й бит                | Чет     |
| 9-й бит                | Чет     |
| <hr/>                  |         |
| DC1                    |         |
| DC2                    |         |
| DC3                    |         |
| DC4                    |         |
| <hr/>                  |         |
| Символ конца программы | %       |
| LF в конце файла       | Да      |
| Вывод кадров           | Да      |

## 2 Управляющие программы

Управляющая программа начинается с символа „:“, после которого следует номер программы. Окончание программы — по „%“ и LF в конце файла.